

Этот вариант правил позволяет играть только за одну фракцию, или Альянс, или Орду. **Маркер Хода** ставится на **1** вне зависимости за какую фракцию вы играете. В конце каждого хода передвигаете его на два деления вместо одного. Вытягивание карт событий и добавление вещей в колоду торговца происходит по обычным правилам. Если к тому времени, когда маркер достигнет **30** хода игроки не победят Владыку, то они проигрывают игру. Все остальные правила остаются прежними. Чтобы гарантировать удовольствие от игры необходимо изменить некоторые существующие карты событий, как описано ниже.

Новые Горизонты

Полностью игнорировать текст карты.

Случайным образом пометить маркером один из ваших текущих квестов. Пока этот квест в игре, все остальные квесты будут давать вам только половину награды (округлять вверх).

Аукцион

Тайно предложить цену в торгах. Кинуть количество кубиков равное самому высокому уровню персонажа +1 и сложить все значения, кроме самого маленького и самого большого. Если суммарное значение костей выше или равно наивысшей ставки игрока, аукцион проигрывается. В противном случае, игрок с самой высокой ставкой и получает товар.

Твари Лордерона

Полностью игнорировать текст карты.

Выставить два дополнительных (синих) вольных существ согласно таблице №2.

Награда за Голову

Полностью игнорировать текст карты.

Случайно выбрать персонажа и положить его фишку на эту карту. Пока эта карта находится в игре все дополнительные синие существа из смежных регионов движутся к региону этого персонажа. Существа перемещаются в конце хода. Начиная со следующего хода есть три возможности сбросить карту **Награда за Голову**:

- Если *выбранный* персонаж погиб;
- Использовать в городе действие Гульбы заплатив золото равное удвоенному уровню *выбранного* персонажа;
- Собрать синие трофеи на сумму Силы 10 и больше.

Очищение Земель

Владыка получает +2 Силы и +2 Здоровья. Уменьши эти значения на 1 за каждый синий трофей суммой Силы 5.

Уши и Головы

Вольные существа (синие) получают +1 Силу и +2 Здоровья до тех пор, пока не соберёте синие трофеи на сумму Силы 10 и больше.

Злобный Ветер Чумы

Полностью игнорировать текст карты.

Каждый персонаж имеет только одно действие в следующий ход.

Старая Ненависть

Полностью игнорировать текст карты.

В следующем бою, все существа получают +2 Силы.

Ухищрение

Полностью игнорировать текст карты.

После завершения очередного квеста поместите 2 маркера на его карту. Снимите 1 маркер в конце каждого хода. Как только вы удалили последний маркер, вытяните новый квест.

Торговая Гильдия (?)

Каждый персонаж немедленно должен продать 1 из своих вещей.

Войны

Поместить маркеры, в регионы указанные на карте, но игнорируйте остальной текст карты.

В конце одного из ваших действий в этом регионе удалите маркер Войны и потеряйте 2 здоровья и 2 энергии (но не действия). Каждый маркер Войны дает Владыке +1 Силы и +1 Здоровья в финальной битве. Если вы удалили оба маркера, получите награду: 5G + 2XP для каждого персонажа.

Боссы

Полностью игнорировать текст карты.

Кинуть два кубика зелёный и красный. Красный кубик показывает вам заселяющегося Босса, зелёный показывает регион, куда его выставить.

Таблица №1

Рез-т кубика	Уровень 1-2	Уровень 3	Уровень 4	Уровень 5	Точка заселения	Цвет региона
1	Араккоа (Arakkoa)	Араккоа (Arakkoa)	Мерзость (Abomination)	Охрана Гнева (Wrath Guard)	Башня восточной стены	●
2	Слизь (Ooze)	Нара	Араккоа (Arakkoa)	Шива (Shivan)	Гарронова Сушь	●
3	Разрушитель (Ravager)	Слизь (Ooze)	Охрана Гнева (Wrath Guard)	Грибковый Гигант (Fungal Giant)	Застава Трисфала (O)	●
4	Грибковый Гигант (Fungal Giant)	Паук	Вурдалак+ Вурдалак	Исчадие	Глубинные Шахты (O)	●
5	Слизь (Ooze)	Разрушитель (Ravager)	Огр	Страж Судеб	Лощина Туманов	●
6	Мурлок	Грибковый Гигант (Fungal Giant)	Шива (Shivan)	Разрушитель (Ravager)	Перевал Корина	●
7	Мерзость (Abomination)	Мерзость (Abomination)	Мо'арг (Mo'arg)	Дракон	Шадр'Алор (A)	●
8	Йети (Yeti)	Мо'арг (Mo'arg)	Вайлдкин	Мо'арг (Mo'arg)	Мельница Таррена (A)	●

(O) означает, что это место действует только при игре фракцией Орда (A) = Альянс

Каждый не побежденный до конца игры Босс дает Владыке +2 Силы и +2 Здоровья в финальной битве. Если вам удастся победить Босса, вы можете претендовать на следующие награды:

Уровень 1 или 2: 7G, 4XP, 2 треугольных предмета

Уровень 3: 10G, 5XP, 1+1 квадратных предмета

Уровень 4: 9G, 4XP, 2 квадратных + 1 круглый предмет

Уровень 5: 12G, 4XP, 1+1 круглых предметов

(Не забывайте про опыт с пеныalties)

Дополнительные вольные существа:

В ход, когда необходимо вытянуть карту из колоды событий, перед вытягиванием карты необходимо кинуть по одному кубику каждого цвета. При чётном результате синего кубика, необходимо учитывать значение красного кубика, иначе смотрим на результат зеленого кубика. После броска необходимо выставить одно синее существо, согласно таблице №2 и вытянуть карту из колоды событий.

Таблица №2

Рез-т кубика	Красный кубик Синий чётный Точка заселения		Зелёный кубик Синий не чётный Точка заселения		Ход	Синий кубик чётное существо	Синий кубик не чётное существо
1	Орлиный Дол	●	Руины Даларана	●	4	Мурлок	Гнолль
2	Нагорья	●	Ветреный Выступ	●	7	Вурдалак	Алый Рыцарь
3	Хозяйство Маррис	●	Чумной Шрам	●	10	Нага	Паук
4	Бастион	●	Рыдающая Пещера	●	13	Мертвяк	Варген
5	Лощина Туманов	●	Шадрэ'Алор	●	16	Варген	Мерзость (Abomination)
6	Сияющая Отмель	●	Остров Фенриса	●	19	Вайлдкин	Йети (Yeti)
7	Склеп	●	Деревня Костров	●	22	Огр	Слизь (Ooze)
8	Руины Эндорхала	●	Долина Кошмаров	●	25	Дракон	Страж Судеб

Если в указанном регионе уже стоит одно или несколько синих существ или персонаж, посмотрите результат другого кубика (красного или зеленого). Проверьте, есть ли возможность выставить туда существо. Если нет, поместите фигурку существа на лист Владыки. Каждое существо дает Владыке +1 Здоровье в финальной битве. Если не хватает фигурок для порождения существа, используйте следующие существо рангом ниже (1 ранг -верхнее левое в существо в справочном листе: Мурлок-1, Гнолль-2, Вурдалак-3...).

Дополнение:

- Если у вас есть несколько событий, которые требуют получения синих трофеев (вольных существ) необходимо выбрать событие, которому вы выделяете каждый трофей.
- Эти правила написаны для 2-х персонажей. Вам необходимо сбалансировать их, если будете играть с большим или меньшим количеством персонажей.